

ABOREA

ERRATA

INFORMATIONEN

In diesem Dokument finden Sie die Errata zum Spieler- und Spielleiterheft ABOREA.

Stand: 28.02.2012

Version: 1.0.0

SPIELERHEFT

SEITE 17 (ZWERG)

S. 17, Zwerg (Besondere Eigenschaften)

Ergänzung: Zwerge sind auch bei 0 TP noch handlungsfähig, verlieren jedoch ebenfalls das Bewusstsein und beginnen zu sterben, wenn ihre Trefferpunkte in den negativen Bereich fallen (siehe S. 32).

SEITE 29, WAFFENGRUPPEN

S. 29, Fertigkeiten (Waffengruppen)

Ergänzung: In der Aufzählung der Waffengruppen fehlt die Waffengruppe *Schleuder*.

SEITE 33, KAMPF

S. 33, Kampf („Beispiel eines Kampfes“)

Fehler (I): Im Abschnitt „Kampfbonus“ muss der Kampfbonus des Waldläufers +4 (nicht +1) betragen. Ersetzen Sie den ersten Satz durch folgende Formulierung:

„Der Waldläufer hat durch Fertigkeit +4 und durch seinen GE-Bonus (er darf beim Kurzsword entweder den ST-Bonus oder den GE-Bonus einsetzen) nochmals +2.“

Fehler (II): Im Abschnitt „2. Runde“ erzielt der Waldläufer 9 Schadenspunkte (nicht 6). Der Satz lautet also korrekt:

„Minus dem Verteidigungswert des Trolls (6) und dem Schadensmalus von -1 (Kurzsword), erreicht er 9 Schadenspunkte.“

SPIELLEITERHEFT

Zurzeit sind keine Fehler bekannt.

ABOREA

IMPRESSUM

Zusammenstellung: Tobias Freund

Layout und Satz: Sebastian Witzmann

© 2012, 13Mann Verlag Düsseldorf. Alle Rechte vorbehalten.
Aborea ist eine eingetragene Marke und Spielwelt von Sebastian Witzmann.