ABOREA

ABLAUF CHARAKTERERSCHAFFUNG

1	**Planung**	
1 a)	Wen oder was will ich spielen?	Konzept
1 b)	Wie soll sich mein Charakter verhalten?	Konzept
2	**Wahl des Volkes**	
2 a)	Völker (Menschen, Elfen, Zwerge, Halblinge, Gnome)	S. 12 - 19 SpH
2 b)	Rasseneigenschaften festhalten (besondere Eigenschaften der Rassen)	S. 10 SpH o. S. 12-19 SpH
3	**Berufswahl**	
3 a)	Berufe (Barde, Dieb, Krieger, Priester, Schamane, Waldläufer, Zauberer)	S. 21-27 SpH
3 b)	Einschränkung: Elfen werden keine Krieger, Zwerge keine Zauberer	S. 23 & 27 SpH
4	**Attribute festlegen & TP/MP ermitteln**	
4 a)	35 Entwicklungspunkte auf ST, GE, KO, IN, CH verteilen	S. 11 SpH
4 b)	Rassenboni/-mali addieren/abziehen (verwende Übersichtstabelle Völker)	S. 10 SpH
4 c)	Attributsboni bzw. -mali bestimmen und auf Charakterbogen vermerken	S. 11 SpH
4 d)	Trefferpunkte ermitteln [(TP des Berufs + KO-Bonus) x Stufe]	S. 20 bzw. 34 SpH
4 e)	Magiepunkte ermitteln [(Int oder Ch-Bonus + 3) x Rg in Magie entwickeln]	S. 30 & 40 SpH
5	**Fertigkeiten erlernen**	
5 a)	Fertigkeitskosten nach Beruf ermitteln	S. 20 oder 29 SpH
5 b)	Besonderheiten beachten z. B. Menschen erhalten +2 AP bei der Erschaffung	S. 12 SpH
5 c)	Fertigkeiten wählen; hierfür stehen 8 AP (Ausbildungspunkte) zur Verfügung	S. 28 - 31 SpH
6	**Ausrüstung und daraus resultierende Werte**	
6 a)	Startkapital: 1W10 x 5 Trionthaler (TT)	S. 53 SpH
6 b)	KB der Waffe bestimmen (Attributsbonus + Rg der Waffenfertigkeit)	S. 32 SpH
6 c)	Rüstungswert ermitteln (5 + Rüstungsbonus + ggf. Magie)	S. 33 SpH
6 d)	Initiative mit Waffe bestimmen (GE-Bonus + Ini-Wert d. Waffe)	S. 32 SpH
7	**Sonstige Werte ermitteln**	
7 a)	Natürliche Heilrate = 1 + KO-Bonus pro Tag	S. 35 SpH
7 b)	Natürliche Magieregeneration = 1 + Attributsbonus (Int oder Ch) pro Std.	S. 40 SpH
7 c)	Ausdauer = (Rg in Athletik x KO-Wert) x 2 Minuten (Wert nicht Bonus)	S. 30 SpH
8	**Abschlussarbeiten**	
8 a)	Aussehen, Gewicht, Größe, Gewicht, sonst. Merkmale usw. bestimmen	Konzept
8 b)	Charaktergeschichte niederschreiben	Konzept

SpH = Spielerheft
SLH = Spielleiterheft
Bei Angabe Int/Ch ist nach Zauberer oder Priester zu unterscheiden

© S. Müller 2015