Munitionsveredelung

Veredelt werden können nur einfache Kugeln, Bolzen und Pfeile.
Einfache Munition wird 1:1 in veredelte Munition umgetauscht.
Es können immer nur Pfeile-Köcher (15/15), Bolzen-Köcher (10/10) und Kugel-Beutel (30/30) Veredelt werden.
Eine bereits veredelte Munition kann nicht erneut veredelt werden.
Munition kann bei jedem Schmied veredelt werden.
Will man unterwegs seine Munition veredeln, dann benötigt man Wissen: Handwerk

Veredelung	**Zutat**	**Mobiles Veredeln Handwerk-Rang**
Schaden +1	1 Schmerzranke	2
Schaden +2	2 Schmerzranken	4
Schaden +3	3 Schmerzranken	6
Gift: 1 über 2 Runden	1 Giftzahn	3
Feuer: 1 über 2 Runden	1 Feuerstein	3
Säure: 1 über 2 Runden	1 Säurekugel	5
Eis: 1 über 2 Runden	1 Eiskugel	5
Blitz: 1 über 2 Runden	1 Blitzsphäre	7
Meta: Trifft Körperlose	2 Kristalle	9

Gift, Feuer, Säure, Eis, Blitz: 1 über 2 Runden
Hier erfolgt 1 zusätzlicher Schaden über 2 Runden. Er wird fortlaufend berechnet sobald der erste Angriff erfolgreich war.

Meta: Trifft Körperlose
Geister erhalten durch diese Munition den 100%igen Schaden.