ABOREA® Charakterbogen

REGELVERSION 8.5 · BLATT 1 / 2

NAME DES CHARAKTERS

STUFE

SPIELER/IN | **VOLK** | **BERUF**

01 Fortschritt

Erreichte Stufe abhaken · EP vom Spielleiter

1 ☐	2 ☐	3 ☐	4 ☐	5 ☐	6 ☐	7 ☐	8 ☐	9 ☐	10 ☐	11 ☐	12 ☐	13 ☐	14 ☐	15 ☐	16 ☐	17 ☐	18 ☐	19 ☐	20 ☐
0	1.000	4.000	8.000	13.000	19.000	26.000	34.000	43.000	53.000	64.000	76.000	89.000	103.000	118.000	134.000	151.000	169.000	188.000	208.000

EP GESAMT | **AP OFFEN** | 8 AP pro Stufe zu verteilen | **GÖTTLICHE CHANCE** ○○○○○

02 Attribute

Start: 18 Entwicklungspunkte

ST – STÄRKE
+ Rang Waffen = **Kampfbonus**
Mindeststärke für Waffen

GE – GESCHICK
+ INI der Waffe = **Initiative**
+ Rang Waffen = Kampfbonus

KO – KONSTITUTION
+ Berufs-TP × Stufe = **TP**
Regeneration: KO pro Tag

IN – INTELLIGENZ
für **Magiepunkte**

CH – CHARISMA
für **Magiepunkte**

MP = IN oder CH + 3 × Rang Magie entwickeln · CH: Barde, Priester, Schamane

03 Fertigkeiten

Gesamt = Rang + Attribut · „/" nur mit passendem Beruf

FERTIGKEIT	KOSTEN	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	GESAMT
Athletik		○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Einflussnahme		○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Gezielte Sprüche		○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
List		○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Magie entwickeln	/	○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Natur		○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Reiten		○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Schwimmen		○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Spruchliste _____	/	○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Spruchliste _____	/	○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Spruchliste _____	/	○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Waffen _____	/	○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Waffen _____	/	○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Waffen _____	/	○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Wahrnehmung		○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Wissen _____		○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Wissen _____		○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
Wissen _____		○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
_____	/	○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	
_____	/	○	○	○	○	○	○○	○○	○○	○○	○○	○○○	○○○	

04 Kernwerte

TP TREFFERPUNKTE | **BLUTUNGEN** ☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐

MAX | AKTUELL

Regeneration: KO pro Tag · Blutungen optional

RS RÜSTUNG
+ Rüstungsbonus aus Ausrüstung

05 Talente

TALENT	STUFE

06 Waffen

MUNITION ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

WAFFE	WAFFENGRUPPE	MIND. ST	INI	ATTRIBUT	KB	KG	SCHADEN	BESONDERES

07 Rüstung

RÜSTUNGSART	MIND. ST	RÜSTUNG	MANÖVER	KG

08 Ausrüstung

GEGENSTAND	KG	ORT	STÜCK
			☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
			☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
			☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
			☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
			☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
			☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

09 Vermögen

GF	TT	KL	MU
Goldfalke	Trionthaler	Kupferling	Muena

10 Persönliches

Größe | Alter

Haarfarbe | Gewicht

Auffälliges Verhalten

Notizen

© 2026 ABOREA.de · Alle Rechte vorbehalten. ABOREA® ist eine eingetragene Marke und Spielwelt von Sebastian Witzmann. Kopieren zum privaten Gebrauch erlaubt.

ABOREA®

FORMUNGEN

NAME DES CHARAKTERS

REGELVERSION 8.5
BLATT 2 / 2 · MAGIE

11 MAGIE

Ohne Magie? Dieses Blatt einfach weglassen.

SPRUCHLISTE	RANG

GEZIELTE SPRÜCHE

RANG

MP MAGIEPUNKTE

MAX	AKTUELL

Regeneration pro Stunde: IN bzw. CH

12 FORMUNGEN

Verstärkung und Erweiterung kosten zusätzliche MP

1 SPRUCH _____ RANG SEITE

EFFEKT | DAUER

WESEN | REICHWEITE

BESCHREIBUNG

VERSTÄRKUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

ERWEITERUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

☐ gezielt ☐ Berührung ☐ Sicht ☐ speziell

2 SPRUCH _____ RANG SEITE

EFFEKT | DAUER

WESEN | REICHWEITE

BESCHREIBUNG

VERSTÄRKUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

ERWEITERUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

☐ gezielt ☐ Berührung ☐ Sicht ☐ speziell

3 SPRUCH _____ RANG SEITE

EFFEKT | DAUER

WESEN | REICHWEITE

BESCHREIBUNG

VERSTÄRKUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

ERWEITERUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

☐ gezielt ☐ Berührung ☐ Sicht ☐ speziell

4 SPRUCH _____ RANG SEITE

EFFEKT | DAUER

WESEN | REICHWEITE

BESCHREIBUNG

VERSTÄRKUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

ERWEITERUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

☐ gezielt ☐ Berührung ☐ Sicht ☐ speziell

5 SPRUCH _____ RANG SEITE

EFFEKT | DAUER

WESEN | REICHWEITE

BESCHREIBUNG

VERSTÄRKUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

ERWEITERUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

☐ gezielt ☐ Berührung ☐ Sicht ☐ speziell

6 SPRUCH _____ RANG SEITE

EFFEKT | DAUER

WESEN | REICHWEITE

BESCHREIBUNG

VERSTÄRKUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

ERWEITERUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

☐ gezielt ☐ Berührung ☐ Sicht ☐ speziell

7 SPRUCH _____ RANG SEITE

EFFEKT | DAUER

WESEN | REICHWEITE

BESCHREIBUNG

VERSTÄRKUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

ERWEITERUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

☐ gezielt ☐ Berührung ☐ Sicht ☐ speziell

8 SPRUCH _____ RANG SEITE

EFFEKT | DAUER

WESEN | REICHWEITE

BESCHREIBUNG

VERSTÄRKUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

ERWEITERUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

☐ gezielt ☐ Berührung ☐ Sicht ☐ speziell

9 SPRUCH _____ RANG SEITE

EFFEKT | DAUER

WESEN | REICHWEITE

BESCHREIBUNG

VERSTÄRKUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

ERWEITERUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

☐ gezielt ☐ Berührung ☐ Sicht ☐ speziell

10 SPRUCH _____ RANG SEITE

EFFEKT | DAUER

WESEN | REICHWEITE

BESCHREIBUNG

VERSTÄRKUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

ERWEITERUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

☐ gezielt ☐ Berührung ☐ Sicht ☐ speziell

11 SPRUCH _____ RANG SEITE

EFFEKT | DAUER

WESEN | REICHWEITE

BESCHREIBUNG

VERSTÄRKUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

ERWEITERUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

☐ gezielt ☐ Berührung ☐ Sicht ☐ speziell

12 SPRUCH _____ RANG SEITE

EFFEKT | DAUER

WESEN | REICHWEITE

BESCHREIBUNG

VERSTÄRKUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

ERWEITERUNG
+ ___ MP
+ ___ MP

☐ gezielt ☐ Berührung ☐ Sicht ☐ speziell

© 2026 ABOREA.de · Alle Rechte vorbehalten. ABOREA® ist eine eingetragene Marke und Spielwelt von Sebastian Witzmann. Kopieren zum privaten Gebrauch erlaubt.